**STORY DOCUMENT**

**FOR KERA-PART 03**

Date : March 6 th 2016

Version : 1.0

Written by : Phéçale LAFIA

Ce que sera affiché ici n’est rien d’autre qu’une timeline possible pour des missions principales et quelques secondaires. Elles sont basées sur la map qui a été designée par l’équipe du level design.

L’arc narratif ne sera pas détaillé en profondeur ici et manque terriblement de détails. Ce document servira à donner une vision globale de la façon dont l’histoire in-game pourra se passer. Les détails s’ajouteront après.

Pour comprendre convenablement la façon dont cet arc narratif se passera, nous vous invitons à faire un tour dans la section level design pour voir la carte.

* Les 4 mercenaires arrivent au port spatial. Leur mission leur est expliquée et ils sont envoyés sur CENTHA IV. Mais, en descendant sur la planète, leurs nacelles respectives est dérivée loin du point de rencontre initial avec R3NET.
* Ils se rencontrent ensuite non loin des mines d’Iankar après avoir pris contact. Après les derniers réglages, ils partent pour le champ de conversion énergétique. Leur objectif est de rééquilibrer un des réacteurs qui protègent la colonie. Rappelez-vous que le processus de terra formation est encore en cours. Ils se rendent auprès du réacteur en question et font ce qu’ils ont à faire. Mais, ils doivent aussi bien le refroidir. Et de là, ils partent pour le barrage.
* Au même moment, le gouverneur Charles leur demande de lancer le processus de traitement de l’eau parce que les réfugiés en manquent terriblement. L’usine de prétraitement étant non loin, ils y vont par la même occasion et lance l’opération.
* Le processus étant à faire deux fois, ils se rendent à l’usine de traitement final pour finir le traitement. Ils doivent donc envoyer l’eau traitée aux réfugiés et partent pour la tri-gare.
* Ils se rendent donc dans la zone résidentielle, à la tri-gare pour envoyer des véhicules prendre l’eau dans l’usine avec quelques robots qu’ils ont pu pirater.
* Nancy détruira le pont le plus proche du Congrès pour les empêcher de revenir dans la zone industrielle plus vite. Elle se trouve au Congrès, essayant de trouver un moyen de prendre possession des codes de désactivation. Elle n’y a pas accès puisqu’ils ne sont pas numériques.
* La solution qui s’offre aux mercenaires est de passer par le second pont avant que Nancy le fasse détruire. L’avantage est qu’elle a besoin de ce pont si elle veut mettre la main sur les colons qui se sont cachés. Pour éviter de le détruire complètement, elle le met sous haute surveillance.
* En attendant de trouver une solution adéquate pour passer par le pont, l’équipe est envoyée reprendre l’hôpital, le parc, les commerces, le supermarché. Reprendre ces endroits permet aux colons/réfugiés de revenir occuper les lieux et diminuer l’espace qu’occupe Nancy.
* A l’aide des colons qui sont revenus, les mercenaires forcent le passage du pont bien que cela s’avère difficile. Et cela leur permet de prendre les codes de désactivation
* Nancy arrive à imposer une élévation à R3NET. Cela le rend donc vulnérable et elle en profite pour voler les codes et compte enlever ses dernières limites en les bidouillant un peu. Et là elle pourra lancer une élévation sur les robots et les IA dans les systèmes homologués afin de rendre l’homme parfait.
* R3NET étant devenu moins puissant et vulnérable aux attaques de Nancy, ils sont obligés de faire un tour par le musée de la mémoire pour utiliser les codes en leur possession pour reprogrammer R3NET en utilisant la mémoire collective des colons.
* Nancy n’étant plus au Congrès, ils doivent la retrouver pour que R3NET la désactive. Les codes n’étant plus fonctionnels, seul lui pourra finir la mission. Ils doivent passer par les laboratoires afin d’atteindre l’aéroport.
* Libérer l’aéroport permettra aux renforts de venir dans la colonie. Et cela facilitera le travail de nettoyage qui reste. Pendant ce temps, les mercenaires pourront se consacrer à leur mission principale : désactiver Nancy.
* Nancy s’est forgé plusieurs corps physiques. et s’est retranché au siège d’Harcrow Corp. Etant acculée, elle ne voit qu’une solution. La destruction des mercenaires et la conversion totale de R3NET pour l’utiliser comme modèle afin de créer la nouvelle génération d’humains qui pourront parfaits.
* Pour l’empêcher de continuer à créer son armée, les mercenaires se rendent à l’usine de production des robots et arrêtent le processus.
* La dernière étape est donc d’aller combattre les corps physiques de Nancy.